

Os Esportes (Continuação)

4. Esportes de rede e parede

Os esportes de rede possuem como objetivo geral jogar a bola por cima de uma rede em direção ao campo adversário, de modo a dificultar a sua devolução.

Remover anúncios

Alguns esportes de rede permitem que a bola dê um quiche no campo, como o tênis e o padel. Em outras modalidades, se a bola ou o objeto da disputa tocar no campo de jogo, configura um ponto, por exemplo, no voleibol.

Por outro lado, os esportes de parede são aqueles em que os competidores alternam-se, atacando a bola e rebatendo-a contra uma parede, como no caso do squash. O ponto ocorre quando um dos jogadores não consegue responder aos ataques adversários.

Exemplos de esportes de rede e parede de rebote:

- Voleibol
- Vôlei de praia
- Futevôlei
- Tênis
- Tênis de mesa
- Badminton
- Squash
- Padel (jogo com raquetes e bola, similar ao tênis, com dimensões restritas por paredes que fazem parte do jogo)
- Peteca
- Pelota basca
- Raquetebol

5. Esportes de combate

Os esportes de combate são as lutas e as artes marciais. Cada modalidade possui suas próprias regras e golpes pré-definidos. As modalidades de combate podem realizar-se no corpo a corpo ou com objetos como no caso da esgrima. O objetivo é realizar pontos golpeando o adversário, dominando-o ou levando-o ao nocaute.

Remover anúncios

Exemplos de esportes de combate:

- Boxe
- Judô
- Taekwondo
- Jiu-jitsu
- Karatê
- Muay Thai

- MMA
- Esgrima
- Kendo (luta de origem japonesa com espadas de madeira)
- Luta livre
- Luta greco-romana
- Kabaddi

6. Esportes de campo e taco

Os esportes de campo e taco visam à proteção de sua base e rebater a bola de forma que a equipe adversária demore a assumir o seu controle.

Exemplos de esportes de campo e taco:

- Beisebol
- Softbol (versão do beisebol com bolas menos densas, bastões menores e dimensões de campo reduzidas. O arremesso do softbol é realizado de baixo para cima, ao contrário do beisebol)
- Críquete (jogo de taco cujo objetivo é rebater a bola defendendo três varetas fincadas no chão, chamadas de wicket)

7. Esportes técnicos-combinatórios

Os esportes técnicos-combinatórios são aqueles em que atletas cumprem uma rotina de movimentos e são avaliados por uma banca de juízes. Nessa banca, os juízes julgam o grau de dificuldade da execução e a precisão dos movimentos.

Exemplos de esportes técnicos-combinatórios:

- Ginástica artística ou Ginástica olímpica
- Ginástica rítmica desportiva (GRD)
- Ginástica acrobática
- Ginástica aeróbica
- Saltos ornamentais
- Nado artístico
- Patinação artística
- Surfe
- Ciclismo (categoria: freestyle)
- Breaking (confirmado para as olimpíadas de 2024 em Paris)
- Slackline
- Skate