

Os Jogos Eletrônicos

O jogo eletrônico, videojogo ou videogame é aquele que usa a tecnologia de computador. Ele pode ser jogado em computadores pessoais (dentre eles tablets e telefones celulares), em máquinas de fliperama ou em consoles. Um console é um computador pequeno que serve basicamente para jogar videogame — PlayStation, Xbox e Wii são exemplos. Os consoles são conectados a controles manuais e a um aparelho de televisão. As pessoas podem jogar tanto sozinhas quanto acompanhadas.



Atari 2600 foi um console de jogos eletrônicos popular no final dos anos 1970 e início dos anos 1980.



Computer Space, primeiro fliperama da história.

No início, os jogos eletrônicos eram bastante simples, com gráficos básicos e sem som. William A. Higinbotham criou um dos primeiros videogames, Tennis for Two (“tênis para dois”), em 1958.

O primeiro jogo de fliperama chamou-se *Computer Space* e foi lançado em 1971. Logo outros jogos de sucesso surgiram, como *Pong*, *Invasores do espaço* e *Pac-Man*. O primeiro console caseiro também surgiu nessa época. Em 1977, a empresa Atari lançou um console com cartuchos removíveis. Cada cartucho fazia rodar um jogo diferente. Com esse sistema, os jogos eletrônicos ganharam popularidade, mas as pessoas ainda queriam imagens e sons melhores.

Em 1981, Shigeru Miyamoto – Nintendo – lançou o *Donkey Kong*. Em seu enredo, o herói, com o apelido de Jumpman, um carpinteiro baixinho, deveria salvar sua namorada Pauline das garras de um gorila raivoso. Para isso era preciso que o carpinteiro vencesse obstáculos, saltasse por cipós, atravessasse rios até encontrá-la e resgatá-la.



Percebendo o grande interesse do público, muitas outras empresas começaram a desenvolver jogos eletrônicos. Elas melhoraram não só a qualidade do som e das imagens, mas também a tecnologia usada para rodar os games.



A internet eliminou a necessidade de os jogadores estarem no mesmo espaço físico. Hoje em dia, é possível jogar com pessoas localizadas em qualquer parte do mundo. Uma modalidade de videogame que vem se popularizando no início do século XXI são os jogos de realidade virtual. Neles, óculos especiais criam simulações em 3D, dando ao jogador a sensação de estar em uma situação real.

 Vantagens	 Desvantagens
<ul style="list-style-type: none">• Ensinam os jogadores a tomar decisões e a agir e, com isso, o mais importante: eles veem seus esforços recompensados.• Ajudam a adquirir conhecimentos (linguagens específicas, símbolos, técnicas etc.).• Proporcionam a sensação de destreza e plenitude, que conduz ao aumento da autoestima e ao reconhecimento social perante os amigos.• Permitem exercitar a imaginação, sem limites espaciais ou temporais.• Desenvolvem a coordenação viso motora, ensinam habilidades psicomotoras e ajudam a “aprender a aprender”.	<ul style="list-style-type: none">• Podem fazer com que os jogadores lhes dediquem tempo excessivo, abandonando outras tarefas.• Algumas pessoas com sintomas de fobia social utilizam esse tipo de entretenimento como refúgio.• Dependência aos jogos eletrônicos.• Isolamento