

## Esportes de Rede e de Parede

Esportes de rede e de parede são tipos de esportes em que uma bola (ou outro objeto) é lançada para a quadra do adversário ou contra uma parede. Nesses esportes, não existe contato com os adversários.

A diferença entre esportes de rede e de parede é que:

- nos esportes de rede, a quadra é dividida por uma rede e a bola ou outro objeto deve passar por cima dessa rede para chegar à quadra do adversário
- nos esportes de parede, a quadra não tem rede e a bola deve bater na parede e voltar, fazendo o chamado rebote.

**Exemplos de esportes de rede:** voleibol, vôlei de praia, futevôlei, peteca, tênis, tênis de mesa, padel, badminton, ring tennis.

**Exemplos de esportes de parede:** squash, pelota basca, raquetebol.

### 1. Voleibol



Foto tirada no PalaLottomatica, em Roma (CC BY 2.0)

O voleibol é um esporte disputado entre duas equipes com 6 jogadores de cada lado. Cada equipe deve tentar jogar a bola por cima da rede que divide a quadra. O objetivo é fazer a bola tocar no chão da equipe adversária para marcar pontos.

Os jogos de vôlei são disputados em 5 sets, no máximo, sem tempo determinado. A equipe que vencer 3 sets, vence o jogo. Em cada set devem ser marcados 25 pontos, mas é preciso que haja uma diferença de 2 pontos com a equipe adversária, por isso, se o set empatar 24x24, o set continua até atingir a diferença de 2 pontos (26x24, 27x25, etc.). No 5º set, são necessários apenas 15 pontos para vencer, mas ainda se aplica a regra dos 2 pontos de diferença (por exemplo, 15x13, 17x15).

O voleibol foi criado nos Estados Unidos em 1895 a partir da ideia de criar um esporte com menos contato físico para evitar que os praticantes se machucassem. É um esporte olímpico desde 1964.

## 2. Peteca

O jogo da peteca é disputado entre duas equipes com 1 (individual) ou 2 jogadores (duplas) de cada lado da rede. Parecido com o vôlei, os jogadores devem usar as mãos para passar a peteca por cima da rede que divide a quadra e fazê-la tocar o chão da quadra adversária.

Os jogos são disputados em 3 sets, no máximo. A equipe que conseguir fazer 25 pontos primeiro, com uma diferença de 2 pontos da equipe adversária, vence o set. No terceiro set, caso necessário, vai até 15 pontos, também com a regra de dois pontos de diferença. Vence o jogo quem ganhar 2 sets.



## 3. Tênis

O tênis é um esporte disputado entre dois atletas ou duas duplas. Cada jogador tenta jogar a bola, com uma raquete, por cima da rede que divide a quadra. O objetivo é fazer a bola tocar no chão da quadra adversária, em um local onde o adversário não consiga rebater de volta ou com facilidade. Após a bola tocar uma vez no solo do campo adversário, caso o adversário não consiga rebater ou rebater a bola corretamente (na rede ou para fora da quadra), marca-se um ponto.

A contagem do placar do tênis é dividida em pontos, jogos e sets. Para ganhar um jogo, é necessário alcançar pelo menos 4 pontos, com uma diferença de 2 pontos em relação ao adversário. No tênis, os pontos contam em 15, 30, 40, e 'ponto final', chamado de vantagem. Para vencer um set, é preciso ganhar 6 jogos, mas também é preciso que haja uma diferença de 2 jogos em relação ao adversário. Por isso, se o set empatar 5x5, o set continua até que um jogador alcance uma diferença de 2 jogos (7x5, por exemplo). Para vencer o jogo de tênis, é necessário ganhar 2 sets (em melhor de 3 partidas) ou 3 sets (em melhor de 5 partidas).

O esporte, como o conhecemos hoje, foi inventado por monges, na França.



#### 4. Tênis de mesa



Partida no Campeonato Mundial de Tênis de Mesa de 2013, Paris. (Pierre-Yves Beaudouin CC BY-SA 3.0)

O tênis de mesa é um esporte disputado entre duas pessoas ou duas duplas. Usando raquetes, os jogadores tentam jogar a bola por cima da rede que divide a mesa. O objetivo é fazer a bola tocar no lado da mesa do adversário, impossibilitando o adversário de conseguir realizar a mesma ação e devolver a bola para a área de jogo.

Os jogos de tênis de mesa são disputados em sets, sendo, geralmente, 5 sets em campeonatos nacionais e 7 sets em campeonatos internacionais. Em cada set, devem ser marcados 11 pontos, mas deve haver uma diferença de 2 pontos em relação ao adversário. Portanto, se o set empatar 10x10, o set continua até atingir a diferença de 2 pontos (12x10, 13x11, etc.)

Praticado também recreativamente, o tênis de mesa é conhecido como pingue-pongue, fazendo referência ao som feito pela bolinha na raquete.

O esporte foi criado na Inglaterra na metade do século XIX. No início, foi utilizado como uma forma diferente de jogar tênis em salas fechadas, por causa do rigoroso inverno inglês.

#### 5. Vôlei de praia



O vôlei de praia é praticado em uma quadra de areia e é disputado por duas duplas. O objetivo é tentar jogar a bola por cima da rede e fazer com que ela bata no chão do lado do adversário para marcar pontos.

Cada jogada começa com um saque para a equipe adversária. Após o saque, cada dupla pode tocar na bola até três vezes antes de mandá-la para o outro lado da quadra.

Os jogos de vôlei de praia são disputados em sets, sem limite de tempo determinado. O jogo termina quando uma dupla ganhar 2 sets, sendo necessário marcar 21 pontos em cada, mas é preciso que haja uma diferença de 2 pontos com o adversário (21x19, 22x20, 23x21).

No caso de empate dos sets 1x1, o jogo é definido no 3.º set, no qual é jogado até os 15 pontos, mas a regra de 2 pontos de diferença persiste (15x13, 16x14, 17x15).

O vôlei de praia surgiu como uma adaptação do vôlei de quadra, na Califórnia, nos Estados Unidos, por volta de 1920.

## 6. Padel



O padel é um esporte parecido com o tênis, porque os pontos são contados da mesma forma e as bolas e as raquetes são parecidas. Contudo, o padel é menos difícil de jogar do que o tênis e um dos motivos é o fato de a quadra de padel ter menos 3 metros de comprimento do que a quadra de tênis.

O esporte é disputado por duas duplas em uma quadra que mede 20 metros de comprimento por 10 metros de largura e é cercada por todos os lados, com rede e vidro.

Os jogos de padel são disputados em pontos e sets. Um set vai até 11 pontos, com um mínimo de 2 pontos de diferença (11x9, 12x10). O jogo termina quando uma dupla conseguir ganhar 2 sets dos 3 sets possíveis.

O esporte foi criado no México em 1969. O seu inventor foi Enrique Corcuera, que não podia jogar tênis em casa para se divertir, porque não tinha espaço suficiente para isso, então, inventou padel.

## 7. Badminton



peteca usadas no badminton

O badminton é um esporte jogado com uma peteca, ou volante, e é praticado com o auxílio de raquetes. O jogo pode ser disputado entre 2 jogadores ou entre 2 duplas. O objetivo é fazer a peteca passar por cima da rede e tocar no campo do adversário para marcar pontos.



O jogo de badminton é disputado em até 3 sets, no máximo. Quem vencer os 2 primeiros sets, vence o jogo. Cada set tem 21 pontos, mas se houver empate, o jogo continua até que haja uma diferença de 2 pontos em relação à equipe adversária (21x19, 22x20, 23x21). Exceto se um set chegar a 29 pontos, nesse caso, um único ponto de morte súbita é jogado.

O esporte, como o conhecemos hoje, foi criado na Inglaterra, por volta de 1870.

## 8. Squash



O squash é um esporte de parede jogado com uma raquete e uma bola. Durante a partida, os jogadores devem usar, obrigatoriamente, óculos de proteção. O jogo pode ser disputado entre 2 jogadores ou entre 2 duplas. O objetivo é acertar a bola na parede da frente antes que ela bata mais de uma vez no chão. Dessa forma, só é permitido deixar a bola tocar uma vez no chão. Quando acontece de tocar mais de uma vez, é ponto do adversário.

No jogo de squash, os jogadores jogam lado a lado, ambos de frente para a mesma parede. Assim, os jogadores mudam de lado com o adversário sempre que ganham um ponto. Cada set pode ir até 9 ou 11 pontos e cada partida pode ser disputada em 3 ou 5 sets, sem tempo determinado.

O esporte surgiu na Inglaterra, no início do século XIX, provavelmente numa prisão, onde os presos usavam paus e uma bola e atiravam contra a parede para passarem o tempo.